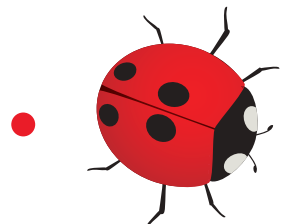
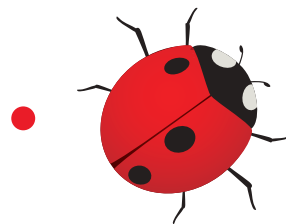
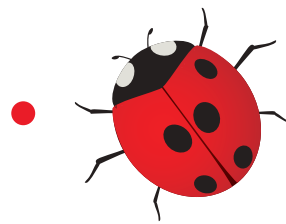
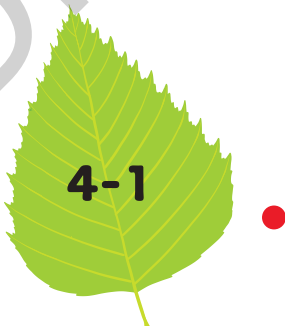
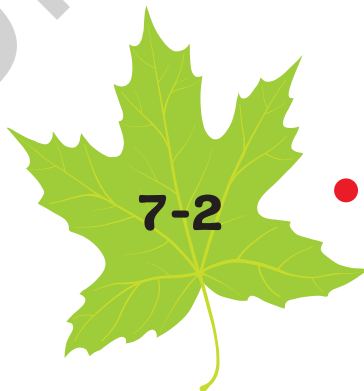


**1** Încercuiește cu roșu câinele care se află în stânga cotețului și cu albastru pe cel care se află în coteț.

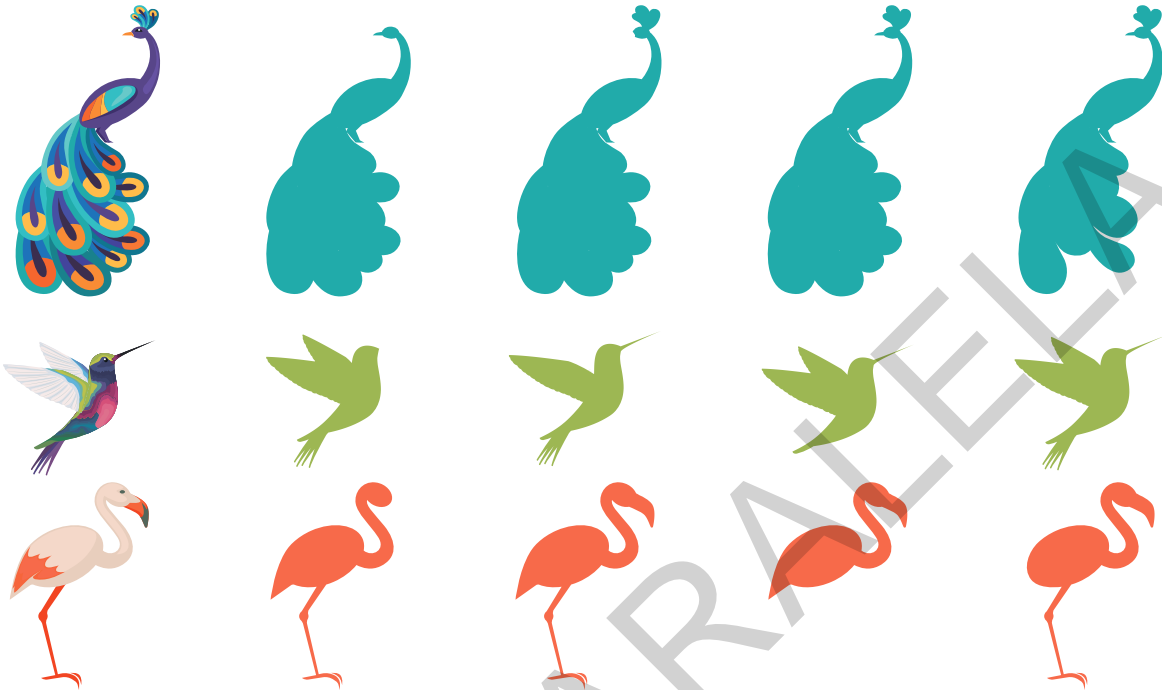


**2** Efectuează calculele. Observă cu atenție numărul de puncte aflat pe fiecare buburuză și unește-o cu frunza potrivită.



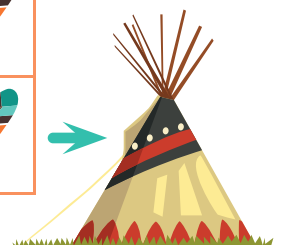
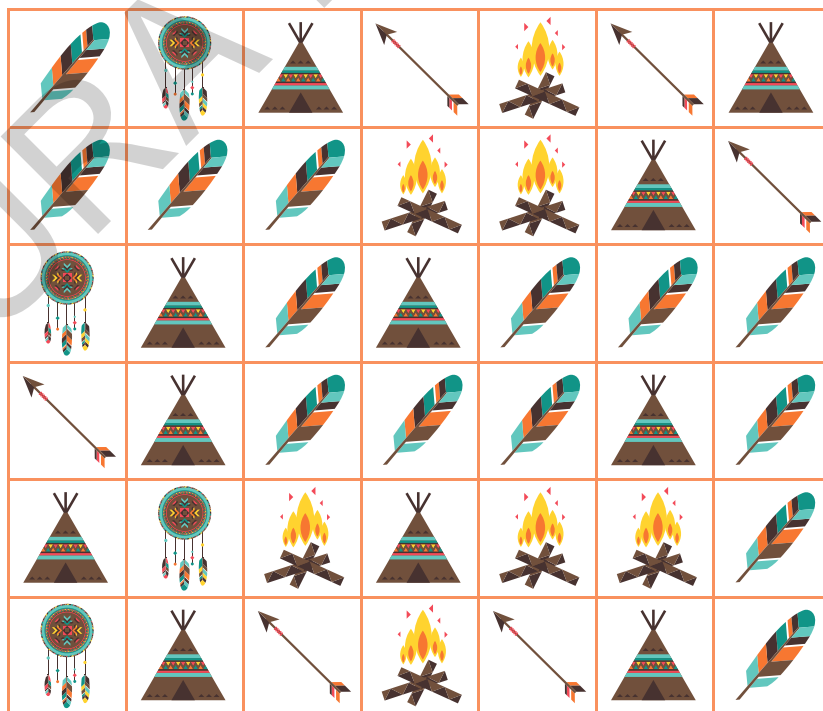
3

Încercuiește în fiecare șir umbra potrivită.



4

Ajută-le pe micuțele indiene să ajungă la cortul lor.  
Ele se pot deplasa doar pe căsuțele care conțin o pană.



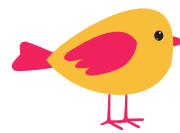
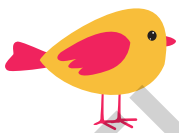
5

Găsește cinci diferențe între cele două desene.



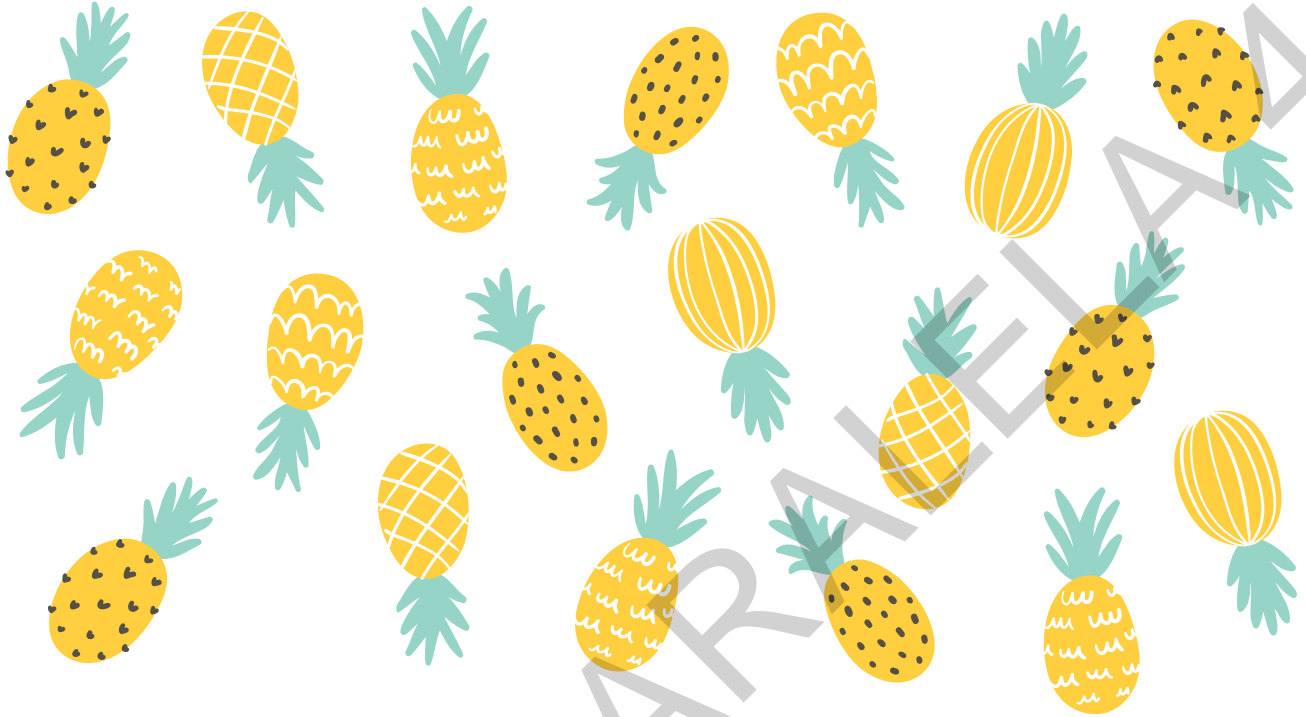
6

Observă cu atenție imaginile, apoi desenează ce urmează în fiecare șir.



7

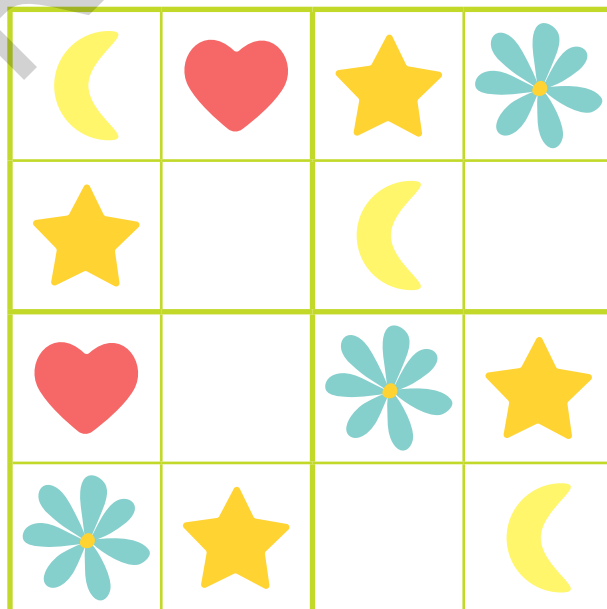
Alcătuiește grupe de câte 3 ananași. Câte grupe ai format?  
Câți ananași mai rămân?



Am format  grupe. Au rămas  ananași.

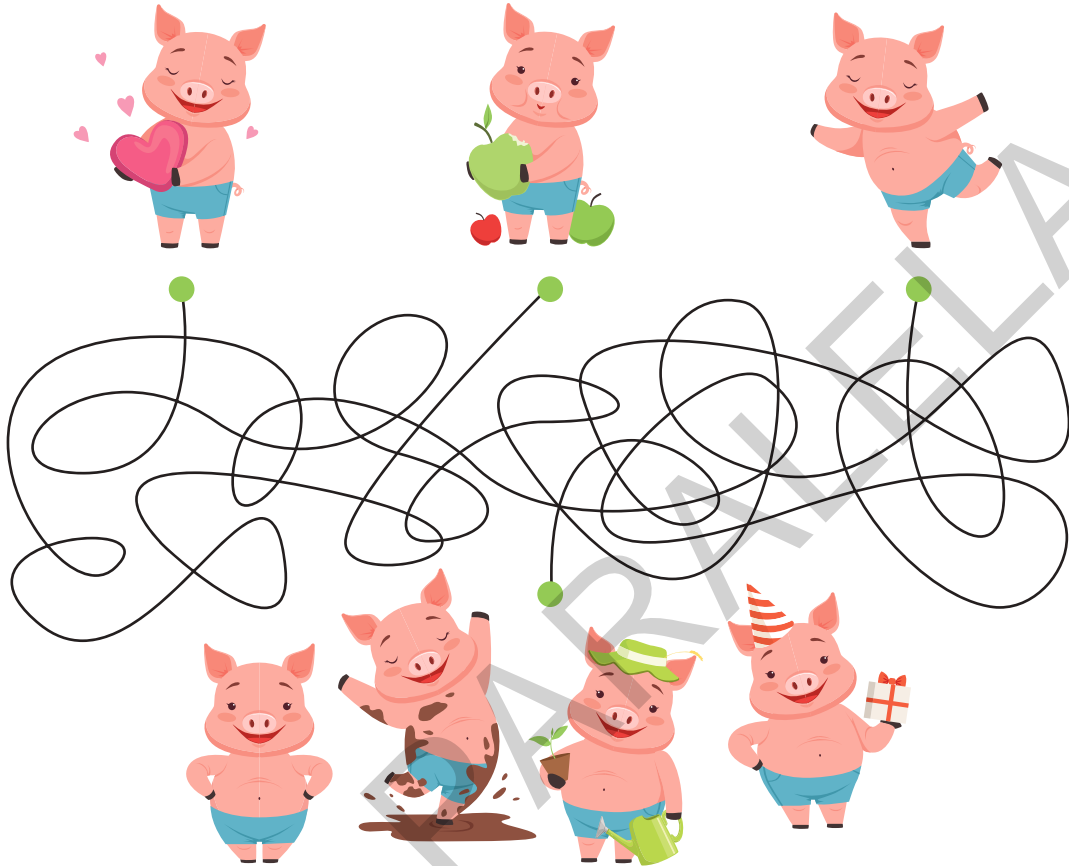
8

Completează acest sudoku, știind că desenele pot să apară o singură dată pe fiecare rând, coloană și în fiecare pătrat mic.



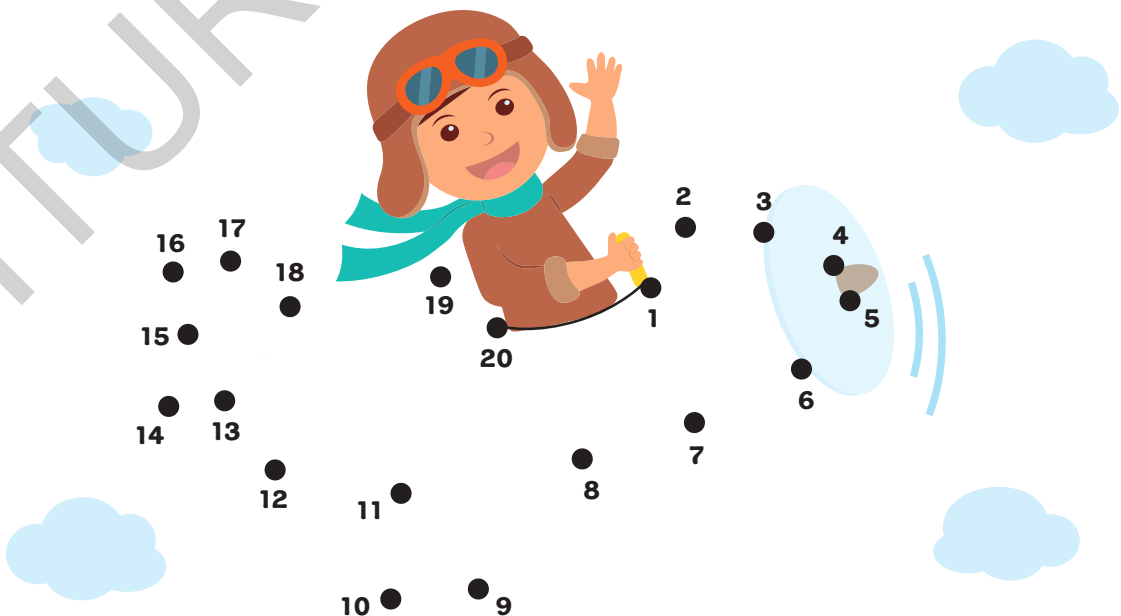
9

Care porcușor ajunge la prietenii lui pentru a se distra împreună?  
Urmărește liniile și află răspunsul.



10

Unește punctele de la 1 la 20. Ce ai descoperit?



# 11

Cine a mâncat ultima bomboană?

1. Este un copil blond;
2. Are o bluză albastră;
3. Poartă încălțăminte maro.



Elisa



Mihnea



Clarisa



Mateo



Laura



Horia

..... a mâncat ultima bomboană.

# 12

Află codul secret care deschide seiful. Efectuează calculele și completează casetele cu cifrele potrivite.

 = 1   
  = 2   
  = 3   
  = 4

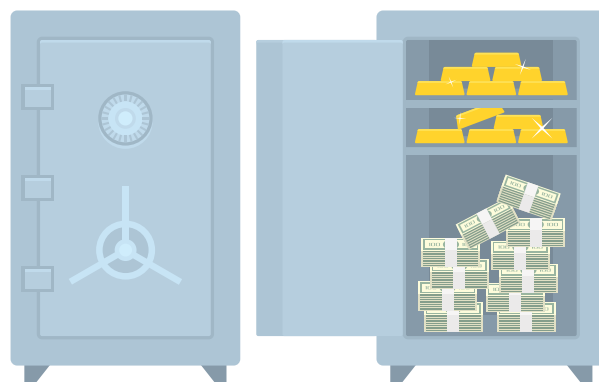
 =  +  + 

 =  + 

 =  - 

 =  + 

 =  + 



Five empty rounded square boxes for entering the secret code digits.

25

Care este rezultatul adunării?  
Desenează același număr de stelețe.



$$5+9$$



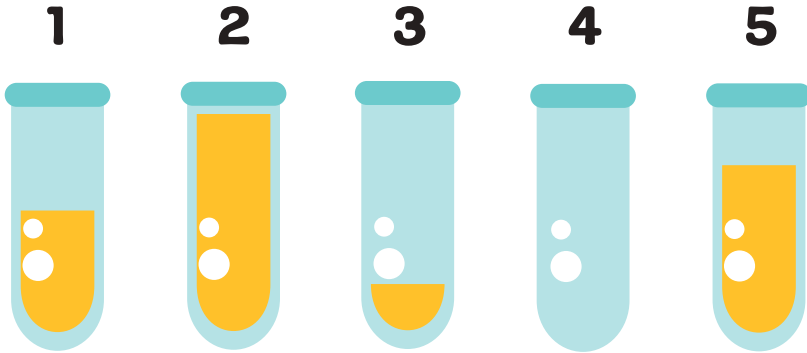
26

Încercuiește mașinile care se deplasează spre stânga.  
Marchează cu X mașinile care se deplasează spre dreapta.



29

Ajută profesorul să ordoneze eprubetele de la cea mai goală la cea mai plină.



gol	—————→			plin
4	.....	.....	.....	.....

30

Urmărește acrobațiile avioanelor. Unește cu creionul liniile punctate.

